



CAMPUS PRAIA VERMELHA

AGIR

MAC

ILHA DA BOA VIAGEM

# AGIR

## Agência de Inovação

Inserido no cenário icônico do Caminho Niemeyer, o projeto foi concebido para abrigar o prédio da Agência de Inovação da Universidade Federal Fluminense.

Sua exuberante vista descortina a Ilha da Boa Viagem, sendo que o prédio foi projetado com restrição ao uso de apenas um pavimento, atendendo a uma exigência legal decorrente do tombamento da paisagem da ilha pelo IPHAN. Igualmente deslumbrante é a paisagem do Rio de Janeiro, alcançando o cenário da Urca até a Praça Mauá.

De acordo com o programa de necessidades, foram projetados espaços apropriados para as atividades de inovação, estímulo à criação de empreendimentos inovadores através da incubadora de empresas e à política institucional de propriedade intelectual, empreendedorismo e de transferência de conhecimento da universidade entre outros espaços.

A Agência de Inovação da Universidade Federal Fluminense (AGIR) tem como objetivo gerir a política de inovação da Universidade através da promoção da interação e aprendizado entre entes das esferas institucionais acadêmica, empresarial e governamental.

A atuação da Agir envolve a concessão de bolsas e auxílios para atividades de inovação, o estímulo a criação de empreendimentos inovadores através da incubadora de empresas e o estímulo a política institucional de propriedade intelectual e ao licenciamento de ativos do conhecimento através do Escritório de Transferência de Conhecimento ETCO.

A agência possui ainda uma divisão de inovação e tecnologias sociais que tem como objetivo desenvolver uma política institucional para a introdução do tema desenvolvimento social nas atividades de estímulo ao empreendedorismo e de transferência de conhecimento da universidade.

O modelo operacional da agência é pautado em uma estrutura colegiada centrada no fórum de inovação e em fóruns específicos que tratam dos temas que permeiam a atuação da agência, fomento à inovação, propriedade intelectual, empreendedorismo e desenvolvimento social.

Situado na extremidade sudeste do Campus da Praia Vermelha da Univesidade Federal Fluminense localizado no bairro de São Domingos – Niterói – RJ, que concentra os cursos da área tecnológica. Atualmente sem ocupação, o trecho onde será construída a Agência de Inovação, possui aproximadamente 4.700,00 m<sup>2</sup> e pode ser caracterizado como área de depósitos arenosos relacionados às praias da baía, encobertos por aterros com vegetação aberta de baixo porte.

O projeto possui uma área aproximada de 900,00 m<sup>2</sup>, modulado em eixos de 1,20 m possibilitando desta forma a solução de planta de livre compartimentação, sendo dotado de jardim interno e cobertura verde acessível para convivência e contemplação dos usuários.

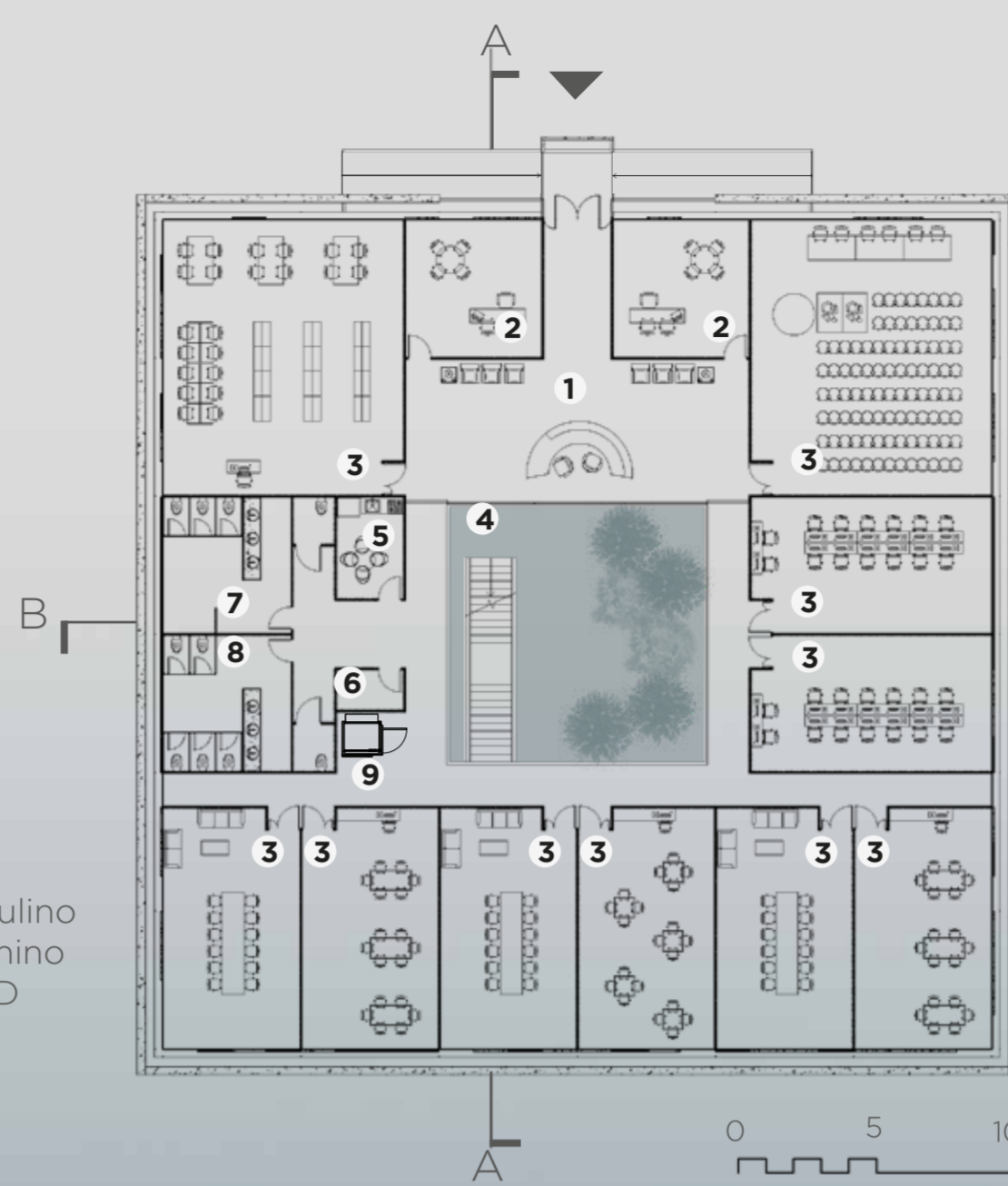
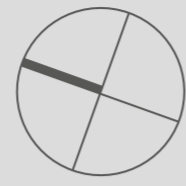


Corte A-A

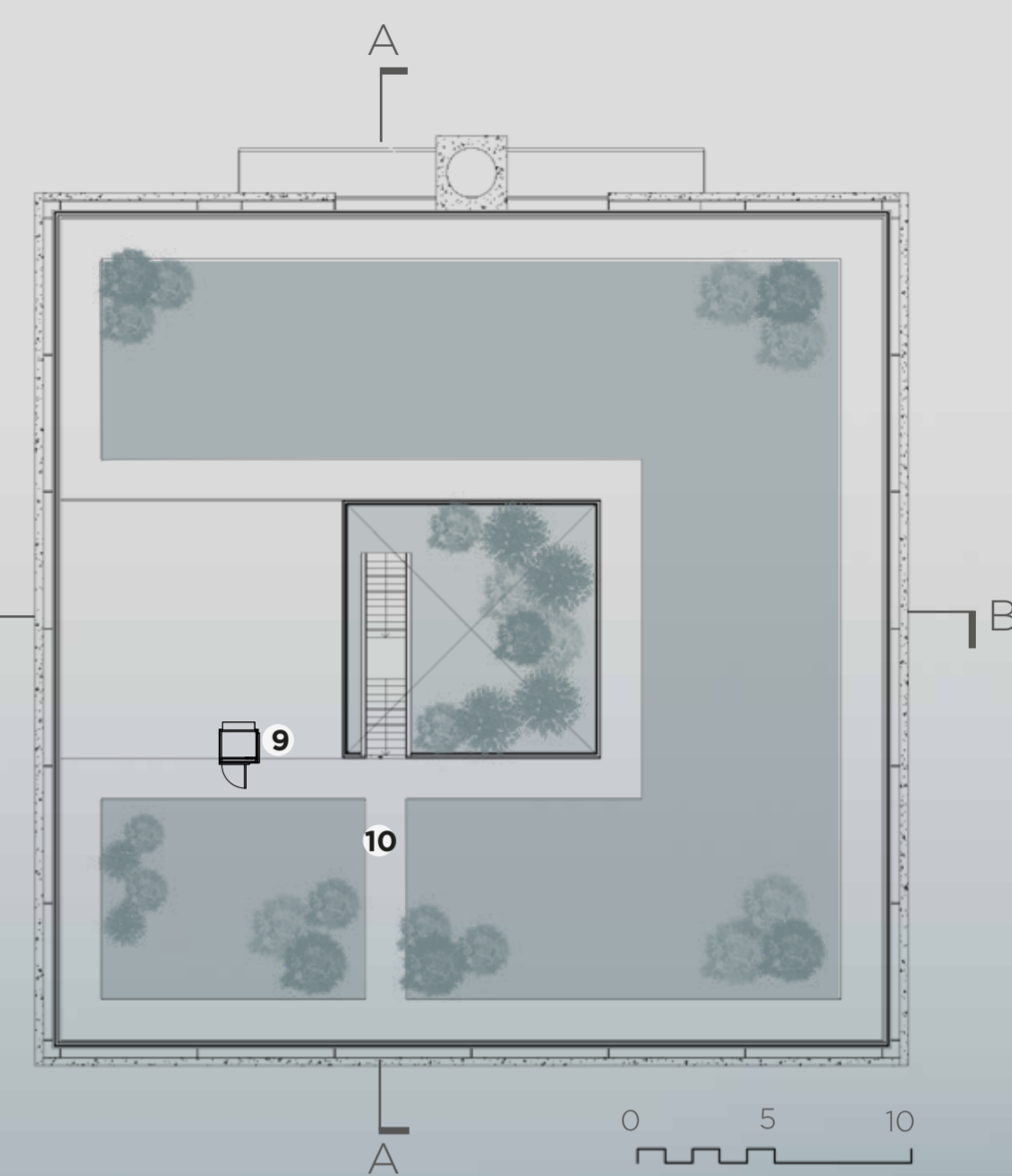


Corte B-B

1. Recepção
2. Secretaria
3. Sala Multiuso
4. Jardim
5. Copa
6. Depósito
7. Banheiro Masculino
8. Banheiro Feminino
9. Plataforma PCD
10. Terraço



Planta baixa Térreo



Planta de cobertura



Fachada Leste



Fachada Sul



Fachada Oeste



. A estrutura será em concreto aparente, esquadrias em alumínio anodizado natural com vidro insulado, piso de alta resistência, brise-soleil em alumínio, sendo que as fachadas serão revestidas com placas cimentícias de 12 mm de espessura, formando paredes divisórias externas preenchidas com lã mineral, tendo espessura final de 9,5cm.

Em relação às fachadas, foi adotada a modulação de 30 x 120 cm para o revestimento das placas cimentícias em conjunto com a pele de vidro insulado. Tal decisão projetual se apoia na configuração retangular e alongada dos módulos, permitindo que cada observador, de acordo com seu contexto e perspectiva, interprete a fachada de maneira única.

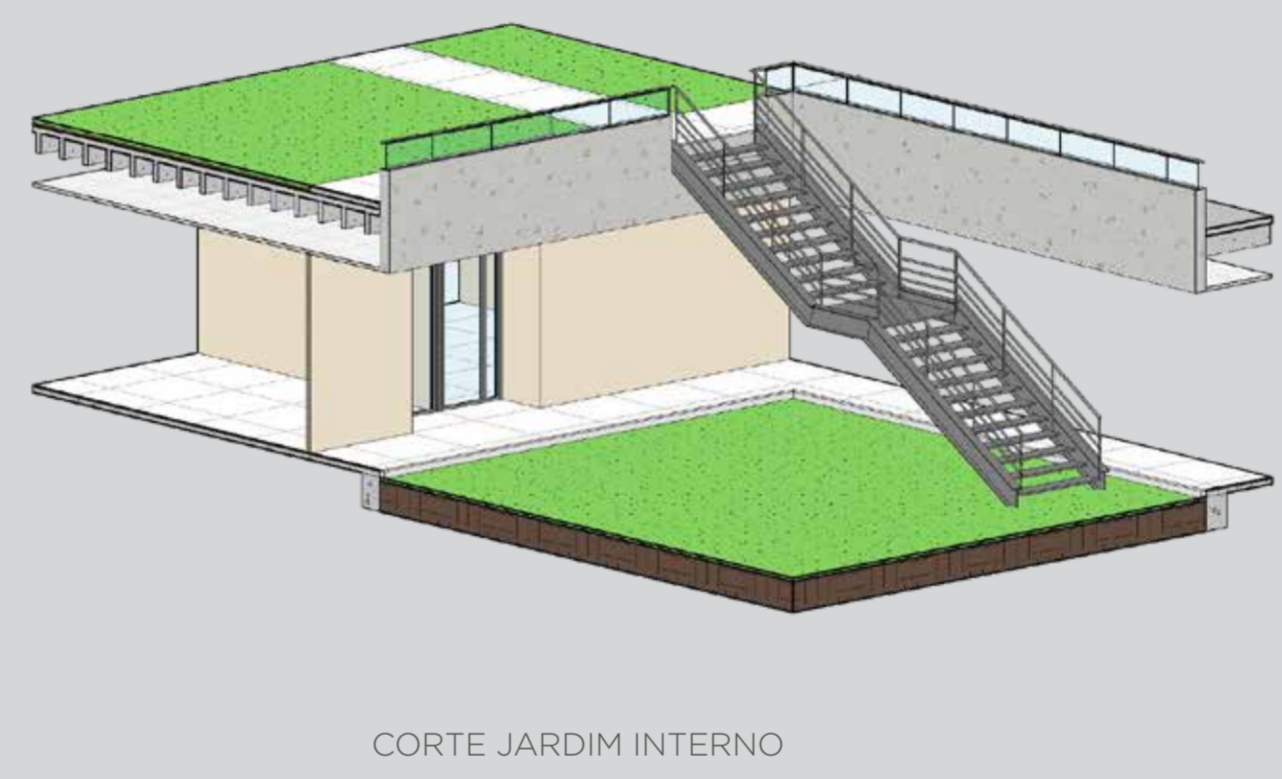
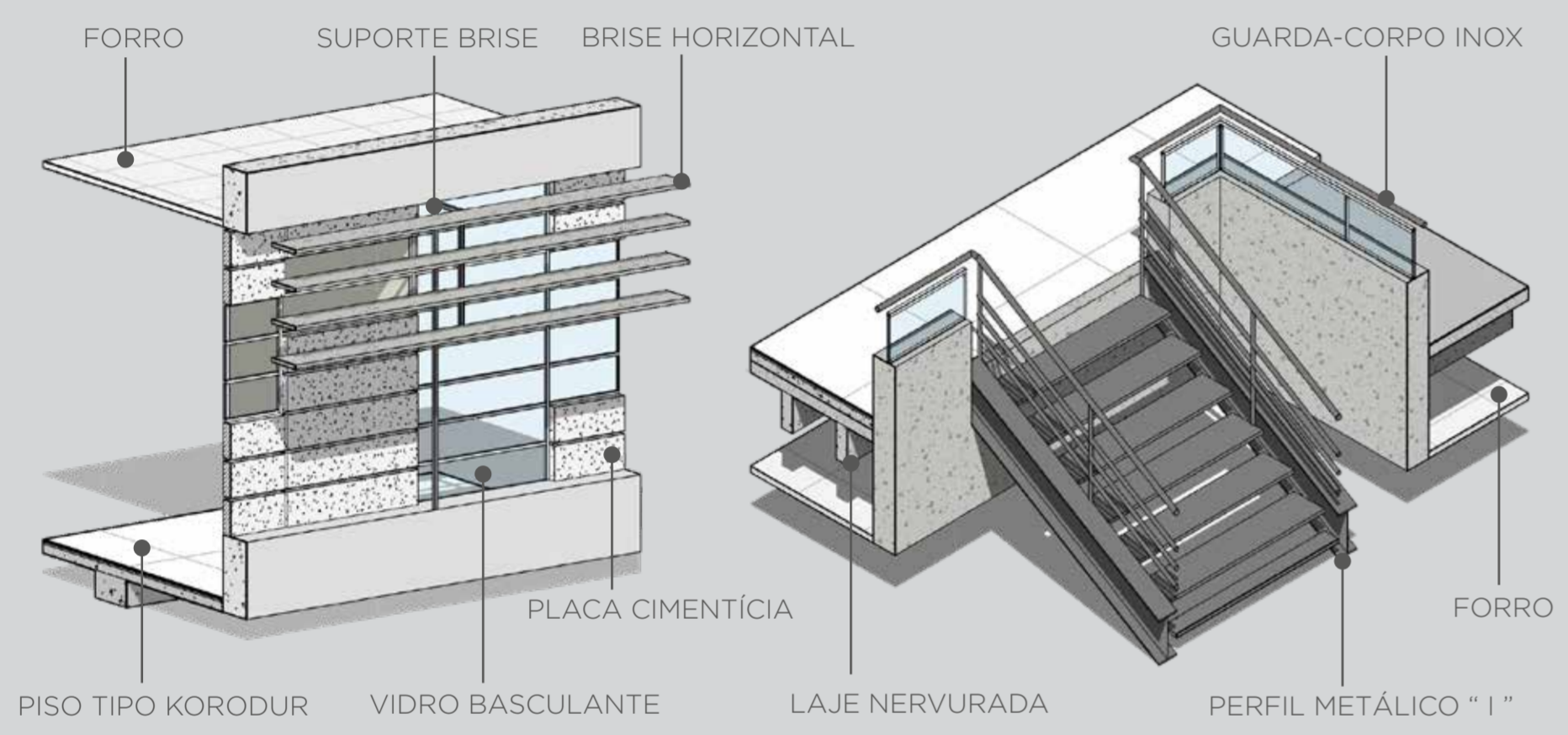
A disposição desses módulos busca criar uma sensação de movimento e ritmo na fachada, lembrando as curvas suaves das ondas do mar ou a trajetória ascendente de um gráfico em constante evolução. Esta abordagem criativa atribui significado e expressão ao projeto arquitetônico, tornando-o envolvente e singular. Assim, a fachada se transforma em uma obra de arte conceitual que dialoga com o entorno, adicionando uma dimensão artística à identidade visual do edifício.



JARDIM INTERNO



SALA MULTIUSO





ARQUITETO: LUIZ AFFONSO  
DESENHISTA: OTÁVIO KNAIPP  
DESIGNER: MILENA RANGEL

